

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ЛИЦЕЙ № 109

ПРИНЯТО

Педагогическим советом

МАОУ Лицея № 109

Протокол № 4

от «09» декабря 2022 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор МАОУ Лицея № 109

 Ю.А.Кудимова/

введено в действие приказом

директора



№ 13 » декабрь 20 22 г. № 111-0

ПОЛОЖЕНИЕ

о конкурсе «Экстремальное программирование» для обучающихся 5-10 классов

I. Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения конкурса «Экстремальное программирование» (далее – Мероприятие) для обучающихся 5-10 классов.

2. Организация и проведение Мероприятия регламентируются Федеральным Законом Российской Федерации от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Указом Президента РФ от 21.07.2020 № 474 «О национальных целях развития РФ на период до 2030 года», Постановлением Правительства Российской Федерации от 17.11.2015 № 1239 «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития», подпрограммой «Развитие системы образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов» на 2017 – 2022 годы, Муниципальной программой «Развитие системы образования и создание условий для организации труда, отдыха и оздоровления детей в муниципальном образовании «город «Екатеринбург» на 2017 – 2022 годы.

3. Организатором Мероприятия является Районный ресурсный центр по инженерно-технологическому образованию Ленинского района г.Екатеринбурга, функционирующий на базе МАОУ Лицея № 109 (далее – Организатор, Лицей).

II. Цели и задачи Мероприятия

4. Мероприятие проводится Организатором с целью развития комплекса условий для выявления, сопровождения и поддержки одаренных детей, реализации их личностного потенциала, социализации, профессионального самоопределения.

5. Задачи:

- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы одаренных детей в освоении научных, технических знаний;
- выявление и поддержка детей, одаренных в образовательных областях, соответствующих направленности Мероприятия;
- воспитание, социальная поддержка становления и развития высоконравственного, ответственного, творческого, инициативного, компетентного гражданина России;
- распространение эффективных педагогических практик организации результативной познавательной деятельности одаренных детей.

III. Условия организации и порядок проведения Мероприятия

6. Направленность Мероприятия: информатика и информационные технологии.

7. Мероприятие проводится по двум номинациям: «Юные программисты» (для учащихся 5-7 классов) и «Опытные специалисты» (для учащихся 8-10 классов)

8. Форма участия командная: в конкурсе принимают участие первые 12 команд, которые подали заявку на участие в каждой номинации. Количество команд от одной сторонней образовательной организации (школ-партнеров) - не более одной в каждой номинации. Квота может быть увеличена при наличии свободных мест.

9. Состав команды:

– 2 обучающихся. Допускается разновозрастной состав команды соответствующей номинации.

10. Сроки проведения Мероприятия.

Мероприятие проводится в один этап, в феврале текущего учебного года, конкретная дата и время подачи заявки, сроки проведения Мероприятия и подведения итогов определяются Организатором и размещаются на сайте Лицея в разделе «Районный ресурсный центр по инженерно-технологическому образованию» на странице Мероприятия.

Итоги подводятся непосредственно после завершения конкурсных испытаний. Награждение участников проводится после подведения итогов.

11. Мероприятие проводится очно на базе Организатора.

12. Содержание и сложность заданий соответствуют Федеральным государственным образовательным стандартам, классу обучения участников, целям и видам деятельности с одаренными детьми.

Участникам предлагается на основе примера программы, реализующей решение некой задачи, разобраться с особенностями языка программирования и решить наибольшее количество однотипных задач различного уровня сложности в предлагаемой среде программирования. Среда и язык программирования заранее неизвестны.

Задания выполняются коллективно всеми участниками команды на компьютере.

Для соблюдения норм СанПиН через 20 минут после начала тура игроки меняются местами.

Продолжительность выполнения заданий: 40 минут.

Техническое обеспечение участников на мероприятии осуществляет Организатор.

Задания выполняются участниками в соответствии с требованиями, установленными Организатором Мероприятия (Приложение № 1).

Получение заданий участниками: участники получают комплект задач. Задания выполняются в произвольном порядке, определяемом самими участниками. Выполненное задание предъявляется жюри. Организатор оставляет за собой право не принимать к рассмотрению задания, не соответствующие требованиям.

Оценивание выполненных заданий осуществляется в соответствии с критериями, установленными Организатором и указанными в настоящем положении (Приложение №3).

По результатам экспертизы выполненных заданий Оргкомитетом и жюри составляется рейтинг участников и формируется список победителей и призеров.

13. Условием участия в Мероприятии является подача заявок Организатору в установленные сроки.

Заявки на участие принимаются по ссылке, размещенной на сайте Лицея на странице Мероприятия по форме в соответствии с Приложением № 2.

Список участников Мероприятия размещается на странице Мероприятия по мере приема заявок в течение одного рабочего дня. К конкурсу допускаются по 12 команд в каждой номинации, первыми подавших заявку. Участники обязаны самостоятельно ознакомиться с размещенной информацией.

14. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс обучающихся, контактный телефон, электронная почта, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

15. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

IV. Критерии оценивания конкурсных работ участников

16. Критерии оценивания:

- правильность выполнения задания.
- количество выполненных заданий.

Содержание критериев, шкалы оценивания, максимальное количество баллов приведены в Приложении № 3.

V. Оргкомитет и жюри Мероприятия

17. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Мероприятия.

18. В состав Оргкомитета входят специалисты Организатора.

19. Оргкомитет:

- разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению Мероприятия;

- формирует состав жюри с учетом отсутствия конфликта интересов;

- оказывает организационную и методическую поддержку участников Мероприятия;

- организует подведение итогов Мероприятия и награждение победителей и призеров;

20. В состав жюри входят представители Организатора.

21. Жюри:

- оценивает выполнение заданий в соответствии с настоящим положением;

- определяет участников следующего этапа, победителей и призеров Мероприятия;

- ведет необходимую документацию по организации экспертной работы.

VI. Подведение итогов Мероприятия

22. Участники Мероприятия награждаются сертификатами Организатора. Сертификаты в электронном виде направляются на электронную почту, указанную в заявке, не позднее 5 рабочих дней после проведения Мероприятия.

23. Победители и призеры определяются по общей сумме баллов Мероприятия.

24. Победители и призеры Мероприятия определяются в день проведения Мероприятия.

25. Возможно присуждение отдельных номинаций по согласованному решению Оргкомитета и жюри.

26. Победители и призеры Мероприятия награждаются дипломами Организатора, могут быть поощрены призами.

27. Педагоги, подготовившие победителей и призеров Мероприятия, награждаются благодарственными письмами Организатора.

28. Информация о победителях и призерах размещается на странице Мероприятия не позднее 2 рабочих дней после подведения итогов.

29. Апелляции по итогам Мероприятия не предусмотрены. Оценочные листы не выдаются. Жюри и Организатор не обсуждают и не ведут переписку с участниками по вопросам оценивания работ и итогов Мероприятия.

VII. Данные об Организаторе

30. Организатор Мероприятия:

Наименование ОО	МАОУ Лицей № 109
Адрес ОО	г. Екатеринбург, ул. Волгоградская, 37Б
Адрес проведения Мероприятия	г. Екатеринбург, ул. Волгоградская, 37Б
Сайт ОО	лицей109.екатеринбург.рф
ФИО директора	Кудимова Юлия Александровна
ФИО ответственного за Мероприятие	Шохина Наталья Сергеевна
Должность	учитель
Контактный телефон	8(922)1313642
Электронная почта ОО	school109@inbox.ru
Электронная почта для связи с Организатором	L109-ek@yandex.ru

Требования к заданиям

Командам предлагается выполнить максимальное число заданий в среде программирования за фиксированный отрезок времени. Язык и среда программирования участникам становятся известны в момент начала конкурса.

Правильность выполнения очередного задания оценивается непосредственно в момент сдачи задания в режиме реального времени.

Членами жюри фиксируется правильность выполнения задания – достижение требуемого результата.

Заявка на участие
в конкурсе «Экстремальное программирование»*

Общие сведения:

Название команды	
Номинация	
ФИО педагога-руководителя (полностью), должность	
Контактный телефон педагога	
Электронная почта педагога	

Участники команды:

№	Краткое наименование ОО (в соотв.с Уставом)	Фамилия участника	Имя участника	Отчество участника	Класс (без литеры)
1					
2					

* Заявка заполняется по ссылке, размещенной на сайте МАОУ Лицея №109 в разделе Районный ресурсный центр по инженерно-технологическому образованию.

Приложение № 3

Критерии и шкала оценивания конкурса «Экстремальное программирование»
Подведение итогов осуществляется по каждой номинации отдельно.

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания
1	Результативность	Достигнут результат – программа решила поставленную задачу и выдала верный ответ	Каждое выполненное задание оценивается в 1 балл.
	Итого (сумма баллов)*:		

*При равенстве баллов учитывается очередность сдачи (выше по рейтингу будут команды, сдавшие задачу раньше соперников)