

**>- iKODe**

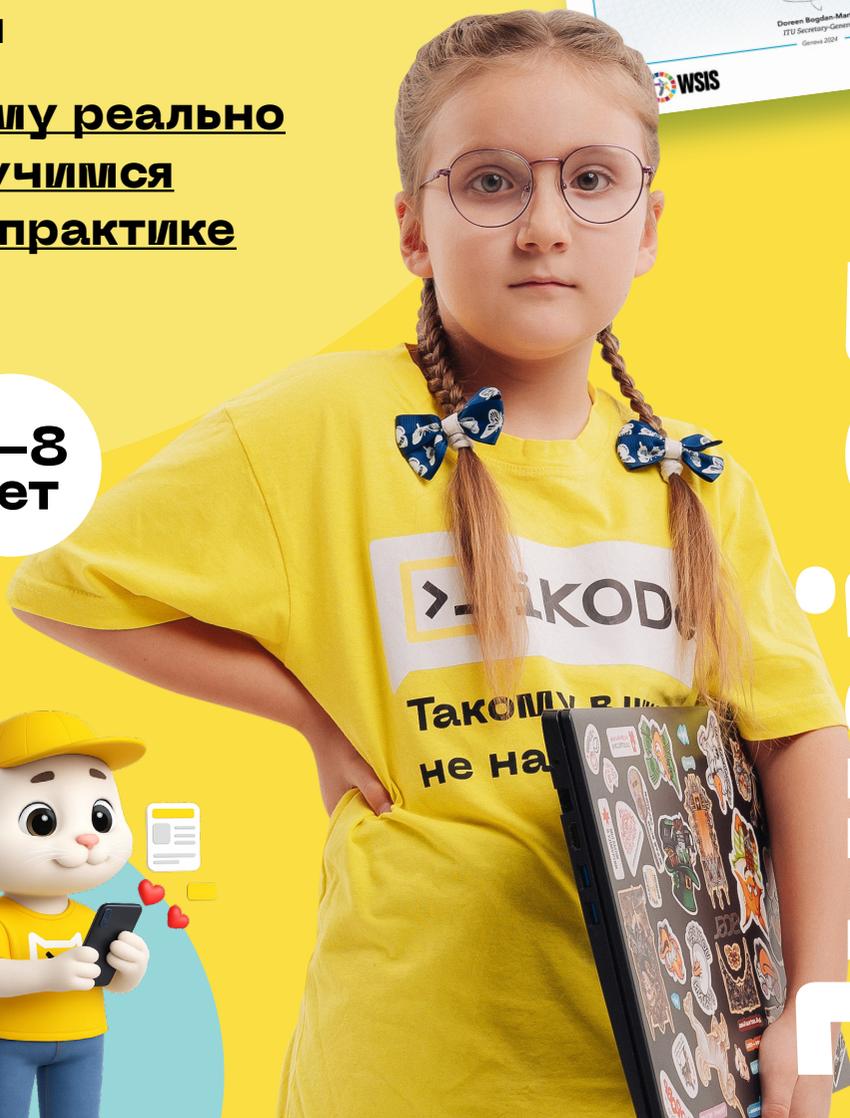
ПРОЕКТ – ЧЕМПИОН  
в категории образования  
по версии **Генеральной  
Ассамблеи ООН 2024 года**

## Программа занятий IT-Академии для детей

ИЛИ

Чему реально  
научимся  
на практике

**6–8  
лет**



ГОТОВИТСЯ

### 01\_[Scratch JR]

Визуальный язык программирования, разработанный специально для детей младшего возраста, чтобы изучить базовые понятия: последовательность действий, циклы и условия. Научатся находить решения и логически мыслить, создавая анимации и игры.



### 02\_[Kodu Game Lab]

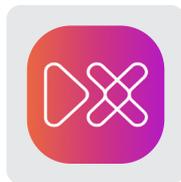
Виртуальный конструктор создания 3D-игр. Ребята погрузятся в создание собственной игры, пропишут код для персонажей и создадут свой мир. По окончании модуля ребенок выполнит свою первую проектную работу и начнет пополнять свое портфолио.



**[Экзаменационный проект на базе Kodu Game Lab]**

### 01\_[Delightex]

Модуль Delightex предоставляет возможность детям погрузиться в захватывающий мир виртуальной и дополненной реальности, научиться создавать свои собственные 3D-проекты, включая игры, анимации, виртуальные туры и многое другое, используя интуитивно понятное блочное программирование.



### 02\_[Tinkercad]

Программа для 3D-моделирования, которая помогает детям развивать технические и креативные способности, а также готовит их к будущим возможностям в области технологий и инженерии. В процессе обучения узнаем, как работать с инструментами программы, создадим свои 3D-модели, защитим проектную работу и научимся экспортировать свои объекты для последующей печати на промышленном 3D-принтере.



**[Экзаменационный проект на базе Tinkercad]**

Создание и защита индивидуальных проектов



## 01\_[Пиктомир]

Программа по изучению алгоритмики для детей младшего возраста, где ребята получают необходимые умения и навыки в области кодирования. Создадут программу для управления виртуальным роботом.



## 02\_[Scratch]

Визуальная среда программирования, разработанная специально для начинающих программистов, где дети научатся создавать простые игры, цифровые истории, рисовать в графическом редакторе, а также познакомятся с алгоритмами, циклами, условиями, отрицательными числами, процентами, градусами и системой координат, которые будут использованы в проектной работе вашего ребенка.

Scratch



[Экзаменационный проект на базе Scratch]

## 01\_[Paint.Net]

Начнем делать первые шаги в работе с графикой. Изучим интерфейс программы, создадим свои постеры и научимся редактировать фотографии.

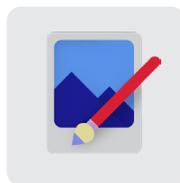
## 02\_[Clideo]

Удобный и многофункциональный инструмент для работы с видео, который позволяет детям изучить базовые навыки редактирования видео. Clideo помогает детям развивать важные навыки в области видеомонтажа, что может быть полезно как в учебе, так и в повседневной жизни.

## 03\_[Animaker]

Платформа для создания анимационных видео, где ребенок научится планировать сюжет, распределять роли персонажей и организовывать сцены для создания и защиты своей проектной работы.

[Экзаменационный проект на базе Animaker]



### первый триместр

#### 01\_[Blockly.ru]

Образовательный проект, который включает в себя серию заданий различных уровней (от простого к сложному) для лучшего понимания основ программирования. После выполнения всех заданий ваш ребенок будет лучше подготовлен к изучению обычных текстовых языков программирования.



#### 02\_[LEGO Digital Designer]

Программа для создания моделей с использованием виртуальных деталей LEGO, с помощью которых ребенок научится проектировать и визуализировать трёхмерные модели зданий и других объектов.



#### 03\_[GIMP]

Графический редактор поможет детям научиться обрабатывать фотографии, создавать иллюстрации и графику для веб-дизайна с применением возможностей нейросетей, чтобы идти в ногу со временем!



#### 04\_[Clickteam Fusion Developer]

Программа, которая подходит для самых юных разработчиков. С её помощью дети смогут создать свои первые игры и приложения, развить логику и пространственное мышление.



**[Экзаменационный проект на базе Clickteam Fusion Developer]**

### второй триместр

#### 01\_[Microsoft Office+]

В программах Microsoft Word/Microsoft Excel ребенок освоит навыки компьютерной грамотности для работы с документами и таблицами.



#### 02\_[PowerPoint]

С помощью PowerPoint ребята научатся самостоятельно создавать профессиональные, структурированные презентации, которые позволят эффектно преподнести аудитории нужную информацию.



**[Экзаменационный проект на базе PowerPoint]**

### 01\_[Minecraft Edu]

Образовательная версия Minecraft, которая предназначена специально для учебных заведений. Minecraft Edu превратит увлечение игрой в полезный обучающий процесс, где ребенок погрузится в разработку своих программ, научится анализировать коды и писать алгоритмы для персонажей, что подготовит к изучению более сложных языков программирования.



### 02\_[Roblox Studio]

Интерактивная платформа, которая направит простое развлечение в продуктивный процесс обучения. Roblox Studio станет отличным образовательным инструментом, после которого ребенок приобретет новые знания в математике и физике, сможет создавать собственные 3D-проекты и научиться работать с кодом для взаимодействия персонажей на языке программирования LUA.



### 03\_[App Inventor]

App Inventor представляет собой блочную среду программирования, которая идеально подходит для юных разработчиков мобильных приложений. Ваш ребенок научится понимать технологию создания программ для мобильных устройств, чтобы создать собственный проект.



**[Экзаменационный проект на базе App Inventor]**

 **iKODE**

## В меру теории и максимум практики

на выходе:  
реальные работы  
и полезные навыки



**01\_[Adobe Photoshop]**

Photoshop — самый популярный инструмент для редактирования цифровых изображений. Ребенок научится обрабатывать фотографии, применять ретушь, фильтры, будет создавать дизайны для постеров, используя правила композиции и работы с цветом.

**02\_[CapCut]**

Один из самых популярных мобильных видеоредакторов. Данное приложение активно используют создатели коротких видео для TikTok и Shorts. Работа в этом приложении научит ребят добавлять переходы, эффекты, текст, стикеры и субтитры, использовать встроенные ИИ-инструменты для ускоренного монтажа, собирать и экспортировать финальный видеоролик, готовый к публикации.

**03\_[Blender]**

Одна из самых востребованных программ в IT-сфере по созданию профессиональной трехмерной графики, 3D-анимации и архитектурных проектов. Ребята научатся моделированию, скульптингу, текстурированию и композиции для создания индивидуального проекта, что необходимо в инженерии, архитектуре и многих других областях.



**[Экзаменационный проект на базе Blender]**

**01\_[Нейросети как инструмент]**

Изучение нейросетей — это погружение в мир ИИ и его безграничных возможностей. Ребята освоят работу с популярными нейросетями, научатся создавать промты и генерировать цифровой контент.

**02\_[Thunkable]**

Конструктор мобильных приложений для Android и iOS. В Thunkable ребята будут работать с визуальными блоками, изучат компоненты платформы и создадут приложения с текстом, звуками, изображениями и мультискранным интерфейсом.



**[Экзаменационный проект на базе Thunkable]**

### 01\_[Google Blockly]

Google Blockly позволяет создавать программы вообще без ввода каких-либо символов или текста. Разработка здесь осуществляется из широкого набора типовых лего-блоков, логическая композиция и соединение которых позволяет реализовывать заданную алгоритмическую функциональность программы.



### 02\_[Unreal Engine 4]

Один из самых востребованных игровых движков в мире дает возможность детям экспериментировать и создавать свои игры. Изучая его, они учатся программированию, визуальным эффектам, гейм-дизайну и другим техническим навыкам, которые могут быть полезными в будущем.



**[Экзаменационный проект на базе Unreal Engine]**



### 01\_[Figma]

Графический редактор, который используют лучшие web-дизайнеры мира. С помощью Figma ребята научатся создавать макеты сайтов, разрабатывать интерфейсы для мобильных приложений и воспользуются полученными навыками в создании собственного интернет-проекта.



### 02\_[Frontend-разработчик HTML+CSS]

В рейтинге IT- профессий web-разработка – одно из самых востребованных и высокооплачиваемых направлений. В модуле HTML+CSS ребята изучат основы языка гипертекстовой разметки, освоят технику создания web-страниц, научатся публиковать свой ресурс в сети, чтобы создать собственный многостраничного сайта в Интернете.



**[Экзаменационный проект по созданию сайта на HTML+CSS]**



### 01\_[Язык программирования Python]

Python – один из самых востребованных языков программирования. Спрос на Python-разработчиков настолько высок, что очередь на квалифицированных специалистов среди работодателей достигает 2–3 месяцев. Именно поэтому в нашей программе мы делаем акцент не только на интересных, но и на самых актуальных и востребованных навыках.

На занятиях учащиеся освоят базовый синтаксис языка Python, напишут свои первые программы, научатся работать с популярными библиотеками, создадут собственное приложение с нуля. Этот курс дает не просто теоретические знания, а практические навыки, которые сразу можно применять в реальных проектах.

**[Экзаменационный проект на базе языка программирования Python]**



### 01\_[Язык программирования JavaScript]

JavaScript-разработчики всегда необходимы, поэтому, выучив этот язык, вы можете быть уверены, что без работы и хорошей зарплаты вы точно не останетесь.

Он нужен практически во всех сферах экономики: банковской системе, IT-компаниях, логистике и т.д. Чтобы ваш ребенок в будущем мог стать востребованным специалистом, его познакомят с JavaScript и основами практического программирования для разработки собственного мобильного приложения с нуля в качестве проектной работы.

**[Экзаменационный проект на базе языка программирования JavaScript]**



### 01\_[PHP+SQL]

Каждый день вы проверяете электронную почту, переводите деньги онлайн, покупаете на маркетплейсах или пользуетесь поисковыми системами.

Для работы большинства сервисов используется базы данных и язык запросов SQL, а совокупность PHP + SQL предоставляет возможность создавать крупные и надежные web-проекты.

Знания PHP + SQL помогут ребятам создавать интернет-порталы и социальные сети на профессиональном уровне, а также защищать сайты от взлома и незаконного доступа к PHP-данным.

**[Экзаменационный проект на базе PHP+SQL]**



### 01\_[Язык программирования Java]

Востребованность Java-разработчиков сложно переоценить. Большинство Android-приложений написано на данном языке программирования, а это более 7 миллиардов устройств во всем мире.

Наша задача передать детям как можно больше практических навыков, для этого ребенок познакомится с основами суперпопулярного языка Java, узнает, что такое ООП (Объектно-Ориентированное Программирование) и почему это круто, напишет собственное Java-приложение, которое в силу универсальности языка, будет работать на любом компьютере.

**[Экзаменационный проект на базе языка программирования Java.]**



### 01\_ [Язык программирования C++]

C++ — это мощный инструмент, на котором можно создать что угодно: от простых утилит до сложных системных решений. Более того, на C++ пишут сами языки программирования, компиляторы и операционные системы! Это один из немногих языков, который сочетает высокую производительность машинного кода с гибкостью высокоуровневого программирования.

В ходе обучения мы погрузимся в основы C++, научимся работать с памятью, указателями и низкоуровневыми структурами данных. Дети напишут свои первые прикладные программы, а затем перейдут к более сложным задачам — разработке драйверов, системных утилит и оптимизированного кода.

**[Экзаменационный проект на базе языка программирования C++]**



### 01\_ [Язык программирования C#]

Язык программирования C# (Си шарп) разработан компанией Microsoft. Изначально его создавали для проектов под Windows, но теперь это по-настоящему универсальный язык, на котором ребята смогут написать десктопные приложения, веб-сервисы, нейросети и даже графику для метавселенных.

Вне зависимости от того, захочет ли ребенок стать программистом или же он предпочтет другую сферу занятий, знание программирования станет ценным инструментом в любой профессиональной области.

**[Экзаменационный проект на базе языка программирования C#]**



За все время обучения

# Программа iKODE рассчитана на обучение ребенка с 6 до 16 лет

6-8 лет

11

Junior

**Вот, как будут развиваться его навыки в школе:**

**8-9 лет:** Развитие общих ИТ-навыков (визуальное программирование, изучение алгоритмов, 3D моделирование, фото/видео монтаж, разработка мобильных приложений, создание игр, web-дизайн)

**12-13 лет:** Погружение в выбранные сферы, специализация (Профориентационная работа)



**6-7 лет:** Изучение основ компьютерной грамотности и логики программирования

**10-11 лет:** Введение в языки программирования: Python, HTML+CSS+JavaScript, Java, C++, C#, PHP+SQL. Помогаем выбрать направление, в котором ребенку хочется развиваться.

**14-16 лет:** Углубленные курсы по выбранному направлению.



# Дорогие мама и папа! Спасибо вам! 🧯👏

Мы научились тому, что нам  
пригодится в жизни, поверили в себя  
и нашли друзей-единомышленников!

